

Kategorie wiekowe, skrócone przepisy gry, warunki udziału w zawodach, rodzaje rozgrywek

Kategorie wiekowe, skrócone przepisy gry, warunki udziału w zawodach, rodzaje rozgrywek					
Kategoria wiekowa	U-19 1999/2000r	U-17 2001r	U-16 2002r	U-15 2003r	U-14 2004r
Symbole UEFA	A1/A2	B1	B2	C1	C2
Nazwa kategorii	JUNIOR STARSZY	JUNIOR MŁODSZY		TRAMPKARZ	
Klasa rozgrywkowa	CLJ, Ekstraliga, I liga wojewódzka, ligi okręgowe	Makro L J Ekstraliga, I liga wojewódzka, ligi okręgowe	Ekstraliga, I liga wojewódzka, ligi okręgowe	Ekstraliga, I liga wojewódzka, ligi okręgowe	Ekstraliga, I liga wojewódzka, ligi okręgowe
Boisko	PEŁNO WYMIAROWE*, ZALECANE 100 X 64 , POSIADAJĄCE AKTUALNĄ WERYFIKACJĘ MZPN NA DANĄ KLASĘ ROZGRYWKOWĄ				
Bramki	wymiar 7,32 x 2,44 m				
Piłki	Piłka Nr 5				
Kary	czerwona kartka , żółta kartka			kary czasowe 2 min, 2 min, - wykluczenie (zawodnik kończy grę). Zespół gra w osłabieniu.	
Czas gry, wymiar czasu gry	2 X 45 minut, przerwa 15minut 90 minut	2 x 40 minut , przerwa 15 min 80 minut		2 x 35 minut,przerwa15 min 70 minut	
obuwie	wkręty				
liczba zawodników	11 + 7 zmian			zmiany powrotne, 18 zawodników w protokole	
dokumenty meczowe	dokument tożsamości ze zdjęciem: karta chipowa, legitymacja szkolna , dowód osobisty , paszport oraz karta zdrowia indywidualna z aktualną zgodą lekarza (ważna na okres maksymalnie 6 miesięcy) - wg Regulaminów PZPN.				
limit wiekowy	zawodnicy urodzeni w roku adekwatnym do danej kategorii wiekowej oraz maksimum 3 lata młodsi			zawodnicy urodzeni w roku adekwatnym do danej kategorii wiekowej oraz maksimum 2 lata młodsi	
Limit wiekowy w seniorach	zawodnik uzyskuje prawo gry w zespole seniorów po ukończeniu 16 roku życia . W szczególnych przypadkach WG MZPN może uprawnić do gry po ukończenia 15 roku życia za zgodą rodziców , wydziału szkolenia i przychodni sportowo - lekarskiej .				
Rodzaj zawodów w kategorii Reprezentacji Województw			Puchar PZPN im. K. Deyny	Puchar PZPN im. K. Górskiego	Puchar PZPN im. W. Smolarka
Rodzaj zawodów w kategorii klubów i szkół	Klubowe mistrzostwa Polski	Klubowe mistrzostwa Polski			

Kategoria wiekowa	U-13 2005r	U-12 2006r	U-11 2007r	U-10 2008r	U-9 2009r	U-8 2010r
Symbole UEFA	D1	D2	E1	E2	F1	F2
Nazwa kategorii	MŁODZIK		ORLIK		ŻAK	
Klasa rozgrywkowa	Warszawska liga Młodzików, ligi okręgowe	Warszawska liga Młodzików, ligi okręgowe	Turnieje Liga	Turnieje Liga	Turnieje Liga	Turnieje Liga
Boisko	Boisko: długości - 70 75 m długości, szerokości boiska pełnowymiarowego, pole karne: linie wyznacza się w odległości 9 metrów od linii bramkowej i po 9 na zewnątrz - prostokąt o wymiarach 18,32 x 9		Boisko o długości 50 - 56m, szerokości 26 - 30m pole karne: linie wyznacza się w odległości 9 metrów od linii bramkowej i po 5 na zewnątrz - prostokąt o wymiarach 15 x 9		Boisko o długości 40 - 46m, szerokości 26 - 30m pole karne: linie wyznacza się w odległości 7 metrów od linii bramkowej i po 4 na zewnątrz - prostokąt o wymiarach 11 x 7	
Bramki	wymiar 5 x 2 m,				wymiar 3 x 1,55 m	
Piłki	Piłka Nr 4		Piłka Nr 4 lub Nr 3 ewentualnie piłka siatkowa		Piłka Nr 4 lub Nr 3 ewentualnie piłka siatkowa	
Kary	kary czasowe 2 min, wykluczenie, czerwona kartka. Po trzecim wykluczeniu tego samego zawodnika zespół gra w osłabieniu do końca zawodów		kary czasowe 2 minuty, wykluczenie (wykluczony po raz trzeci ten sam zawodnik kończy grę, a w jego miejsce zostaje wprowadzony inny uprawniony do gry zawodnik), czerwona kartka.		Zmiana zawodnika ukaranego na 2 minuty – zespół gra w komplecie, czerwona kartka	
Czas gry wymiar czasu gry	2 x 30 minut, przerwa 10 min 60 minut		4 x 15 minut , przerwa 5 minut po każdej kwarcie , zmiana połowy boiska po 2 kwarcie		Maksymalny czas gry zespołu w turnieju – 90 minut/ LIGA 4 x 15 minut , przerwa 5 minut po każdej kwarcie , zmiana połowy boiska po 2 kwarcie	
Czas gry zawodników	zawodnik do lat 19 (senior, junior) może w tym samym terminie uczestniczyć w różnych (nie więcej niż dwóch) zawodach swojego klubu w wymiarze czasu odpowiadającym jednym zawodom w klasie rozgrywkowej do której został zgłoszony . Zawodnik może uczestniczyć w spotkaniu innej drużyny swojego klubu, w tym samym terminie, jeżeli w pierwszym spotkaniu grał nie więcej niż połowę czasu gry. Przepis ten nie dotyczy bramkarz, którzy mogą rozegrać 2 pełne mecze oraz trampkarzy, młodzików, żaków, orlików - regulacje w Regulaminie MZPN				Maksimum 90 minut w jednym terminie	
obuwie	lanki					
liczba zawodników	9 - zmiany powrotne, 18 zawodników w protokole		7 - zmiany powrotne, 18 zawodników w protokole		5 - zmiany powrotne , 18 zawodników w protokole	
dokumenty meczowe	dokument tożsamości ze zdjęciem: licencja zawodnika, legitymacja szkolna , dowód osobisty , paszport oraz oświadczenie kierownika/trenera o posiadaniu przez zawodników ważnych badań lekarskich.					
limit wiekowy	zawodnicy urodzeni w roku adekwatnym do danej kategorii wiekowej oraz maksimum 2 lata młodsi				zawodnicy urodzeni w roku adekwatnym do danej kategorii wiekowej oraz maksimum 1 rok młodsi	

WYTYCZNE DOTYCZĄCE ROZGRYWEK MŁODZIEŻOWYCH W KAT. D, E, F i G:

LICZBA ZAWODNIKÓW

Minimalna liczba zawodników niezbędnych do rozpoczęcia bądź kontynuowania zawodów to:

- w rozgrywkach kat. młodziki D1 i D2 – 7
- w rozgrywkach kat. orliki E1 i E2 – 6
- w rozgrywkach kat. żak F1, F2 – 4

WRZUT W KAT. E, F i G

W rozgrywkach kat. E, F i G „wrzut” wykonuje się nogą. „Wrzut” musi być wykonany z uwzględnieniem następujących warunków: piłka znajduje się nieruchomo na linii bocznej oraz piłka zostaje wprowadzona bezpośrednio w obręb boiska. Po prawidłowym wprowadzeniu piłki wykonawca „wrzutu” może zagrać ją ponownie. Wykonawca „wrzutu” nie może zdobyć bramki bezpośrednim strzałem z linii bocznej boiska, jednak może to zrobić przy kolejnym kontakcie/kontaktach z piłką. Do uznania bramki nie jest konieczne dotknięcie piłki przez innego zawodnika.

Sankcje karne: jeżeli zawodnik wykona „wrzut” nieprawidłowo (wykona go gdy piłka nie była styczna z linią boczną, piłka była ruchoma, uderzy lub wprowadzi piłkę poza obręb pola gry, odda strzał, po którym piłka bezpośrednio wpadnie do bramki przeciwnika), „wrzut” zostanie przyznany drużynie przeciwnej.

Jeżeli po wykonaniu „wrzutu” piłka wpadnie bezpośrednio (nie dotknięta przez żadnego innego zawodnika) do bramki wykonawcy, gra zostanie wznowiona rzutem różnym przez drużynę przeciwną.

RZUT OD BRAMKI

W rozgrywkach kat. E, F i G rzut od bramki wykonuje się z zachowaniem art. 16. Przepisów Gry w Piłkę Nożną. W momencie wykonania rzutu piłka musi stać nieruchomo, rzut wykonuje dowolny zawodnik, piłka po rzucie musi opuścić pole karne. W rozgrywkach kat. E, F i G po wykonanym rzucie od bramki piłka musi zostać dotknięta przez innego zawodnika (atakującego lub broniącego) na połowie drużyny wznowiającej grę. Jeżeli tak się nie stanie, sędzia podyktuje rzut wolny pośredni dla przeciwników z linii środkowej (z miejsca, w którym piłka przekroczyła połowę boiska), chyba że jest szansa na zastosowanie przywileju korzyści.

W rozgrywkach kat. D, E, F i G rzut od bramki może być wykonany z obrębu całego pola karnego. Niezależnie od miejsca ustawienia piłki przez wykonawcę, zawodnik drużyny broniącej musi zachować właściwą odległość od piłki (w kat. D1 i D2 – 7 m., w kat. E1, E2, F1, F2, G1 i G2 – 5 m.)

RZUTY WOLNE

W rozgrywkach kat. E, F i G wszystkie rzuty wolne wykonywane z własnej połowy, są rzutami pośrednimi. Bramkę można zdobyć tylko z rzutu wolnego bezpośredniego z połowy przeciwnika (z linią środkową włącznie).

Sankcje karne: jeżeli wykonawca rzutu wolnego z własnej połowy kopnie piłkę, a ta – niedotknięta przez innego zawodnika – bezpośrednio wpadnie do bramki drużyny przeciwnej, drużyna broniąca wznowi grę rzutem od bramki.

ZWOLNIENIE PIŁKI Z RĄK PRZEZ BRAMKARZA

W rozgrywkach kat. E, F i G bramkarz, po chwycie piłki z akcji, wznawia grę (nogą lub ręką) jedynie w obrębie własnej połowy boiska. Naruszenie tego przepisu – wyrzucenie bądź wykopanie piłki bezpośrednio na połowę przeciwnika – skutkuje rzutem wolnym pośrednim dla przeciwnika. Rzut wolny zostanie wykonany z linii środkowej z miejsca, w którym piłka ją przekroczyła.

KARY INDYWIDUALNE

W rozgrywkach kat. C1 i C2 i młodzików D1 i D2, zamiast żółtych kartek, stosuje się 2-minutowe kary wychowawcze. Po trzecim wykluczeniu tego samego zawodnika zespół gra w osłabieniu do końca zawodów.

W rozgrywkach Orlików E-1 i E-2 przewiduje się następujące kary wychowawcze: 2 min., 2 min., wykluczenie – zawodnik ukarany kończy grę, a zespół gra w komplecie.

W rozgrywkach Żaków F1 i F2 oraz skrzatów G1 i G2 karą wychowawczą jest zmiana zawodnika ukaranego na 2 minuty, a zespół gra w komplecie.

Niezależnie od kar czasowych, we wszystkich rozgrywkach młodzieżowych mają zastosowanie czerwone kartki (zgodnie z przepisami gry). W przypadku, gdy zawodnik zostanie ukarany czerwoną kartką, nie ma możliwości zastąpienia go innym zawodnikiem. Zawodnik ukarany czerwoną kartką nie może przebywać na ławce rezerwowych ani w bezpośrednim otoczeniu pola gry.

W rozgrywkach kat. C, D, E, F i G kara czasowa, kara wykluczenia i czerwona kartka mogą zostać zastosowane wobec każdego z zawodników. W przypadku, gdy karę czasową otrzyma zawodnik rezerwowy, nie skutkuje ona liczebnym osłabieniem drużyny, ale zalicza się w poczet kar przypisanych do tego zawodnika.

SĘDZIOWIE ASYSTENCI

W zawodach, na które Wydział Sędziowski nie deleguje sędziów asystentów, Kluby nie mają obowiązku wyznaczania tzw. „asystentów klubowych”.

LINIE BOISKA

W rozgrywkach kat. D, E, F i G dopuszcza się stosowanie linii przerywanych, płaskich stożków lub innych przyborów pomocniczych wyznaczających linie. Przybory te nie mogą jednak w żadnym stopniu zagrażać bezpieczeństwu zawodników oraz przeszkadzać w prawidłowym

przebiegu gry. W rozgrywkach kat. E , F i G, gdy pole gry wyznaczone jest wewnątrz pełnowymiarowego boiska, gospodarz zawodów zawsze zobowiązany jest wyznaczyć linię środkową.

RZUTY ROŻNE

Przyjmuje się, że w rozgrywkach kat. D, E , F i G pole różne ma wymiary zgodne z przepisami gry. Gospodarz zawodów nie ma obowiązku rysowania pola różnego, jednak musi być ono oznakowane za pomocą sprzętu pomocniczego (stożek, palik z miękkiego, nie zagrażającego bezpieczeństwu zawodników, materiału itp.)

OSOBA ODPOWIEDZIALNA ZA BEZPIECZEŃSTWO SĘDZIEGO

W rozgrywkach kat. D, E , F i G, w których obowiązują sprawozdania z zawodów właściwe dla tych kategorii, organizator zawodów wpisuje osoby odpowiedzialnej za bezpieczeństwo sędziego dokonuje na 1. stronie protokołu – na dole po lewej stronie. Nie dokonanie takiego wpisu może skutkować odmową prowadzenia meczu przez sędziego/sędziów. Wyznaczona osoba powinna zostać przedstawiona sędziemu najpóźniej na 15minut przed rozpoczęciem zawodów i czuwać nad jego bezpieczeństwem przez cały czas ich trwania aż do chwili opuszczenia przez sędziego obiektu, na którym odbywają się zawody.

